

На пути к созданию операционной системы для исследователей всех возрастов

Мордвинов А.В

В настоящее время компьютеры представляют собой печальное зрелище. За редкими исключениями, ученым на выбор предложены проприетарные программы узкого назначения, либо сомнительного качества библиотеки с открытым исходным кодом. Все это со скрипом устанавливается на непредназначенную для научных целей операционную систему.

Юные же исследователи выбирают проводить время в компьютерных играх, нежели чем, например, учиться работать в программах 3д моделирования или программировать в IDE. Что если дело в удобстве и простоте использования? Каких результатов можно достичь, если работа станет приятной? Что мы получим, если любопытный и талантливый народ всех возрастов будет делать свое дело, а не воевать с pip install, настройкой ssh туннелей и правами доступа linux?

Пионерам области компьютер виделся «вторым мозгом» и пространством чистого творчества. По ряду причин у них не получилось воплотить это в жизнь. Едва ли мы и в половину так же умны, но оперативная память наших машин измеряется в десятках гигабайт, а еще у нас есть ИИ - может получится у нас?