

Виртуальный музей истории информатики в Сибири

- Проведены исследования методов адаптивной гипермедиа и международных стандартов представления в сети Интернет информационных ресурсов по культурному наследию.
- Разработаны архитектура виртуального музея и модели пользователей, а также методы и инструментальные средства, ориентированные на накопление и обработку гуманитарных знаний в рамках виртуального музея SVM по истории информатики в Сибири.
- Впервые создан виртуальный музей, обладающий адаптивным интерфейсом и предоставляющий широкому кругу пользователей удобные возможности по пополнению и развитию музея.
- Развернуты работы по сбору и подготовке информации для базы данных виртуального музея, содержащей описания ученых-информатиков, коллективов, хронологий событий, проектов, публикаций, конференций и архивных материалов.

